
La Guerre Des Clans Cycle I Tome 03 Les Mysta Res

La guerre des Clans version illustrée cycle III - tome 3
Guerre des clans, Cycle VI -Tome 5 : La rivière de feu
Retour à l'état sauvage
Nuit étoilée
Clair de lune
La guerre des Clans, cycle V - Tome 05 : Une forêt divisée
La guerre des Clans version illustrée cycle IV - tome 3 : Après l'inondation
La guerre des Clans cycle IV - tome 5 : La guerrière oubliée
La guerre des Clans, Cycle V - tome 06 : Le sentier des étoiles
Des murmures dans la nuit
Cycle I
Into the Wild
Guerre Clans T2 a Feu Et a San
La guerre des Clans, Cycle VI De l'Ombre à la lumière- tome 01 : La quête de l'apprenti
La quatrième apprentie
Warriors: Dawn of the Clans #3: The First Battle
La guerre des Clans - cycle V tome 04 : L'Etoile flamboyante
La guerre des clans
La guerre des Clans, cycle VI - tome 02 : Ombre et tonnerre
La guerre des Clans, cycle VI - tome 04 : Péril nocturne
La guerre des Clans version illustrée cycle II - tome 3
Rivière noire
La guerre des clans - cycle 2 intégrale
A feu et à sang
La guerre des Clans cycle IV - tome 4 : L'empreinte de la lune
La guerre des Clans, cycle VI - tome 03 : Éclats de Ciel
La guerre des Clans version illustrée cycle IV - tome 1 : Le Sauvetage
La guerre des Clans cycle IV - tome 6 : Le dernier espoir
La guerre des Clans, cycle V - tome 03 : La Première Bataille
La Guerre des Clans - cycle 5 intégrale
La guerre des Clans version illustrée cycle II - tome 1
La guerre des clans cycle III : Soleil levant
La guerre des clans cycle V - tome 1 : Le sentier du soleil
La guerre des Clans cycle IV : Livre 1
Warriors: Power of Three #3: Outcast
L'empreinte de la lune
Rivière noire
La guerre des Clans version illustrée cycle IV - tome 2 : Le code du guerrier
La guerre des clans - cycle 4 intégrale

La guerre des clans - cycle 3 intégrale

*La Guerre Des Clans
Cycle I Tome 03 Les
Mysta Res*

Downloaded from
tafayor.com by guest

WARREN HUERTA

*La guerre des Clans version illustrée
cycle III - tome 3 12-21*

Une aventure illustrée inédite de la série bestseller ! Partez à l'aventure avec Étoile de Feuille du Clan du Ciel ! Avec la chaleur, le Clan du Ciel peine à trouver de quoi se nourrir. Mais lorsque Étoile de Feuille organise des patrouilles le soir, Sol, le nouveau membre du clan, rapporte au camp des proies en abondance. Certains chats sont perplexes : où Sol a-t-il déniché tout ce gibier ? Peut-on vraiment lui faire confiance ?

*Guerre des clans, Cycle VI -Tome 5 : La
rivière de feu* Turtleback Books

Après avoir vaincu le Clan du Sang, Nuage de Jais et Gerboise sont prêts à reconquérir leur ferme. L'aide du Clan du Tonnerre suffira-t-elle à chasser la bande de chats sauvages qui s'y est établie ? Les deux amis devront trouver le courage de se battre en guerriers, sous peine de perdre à jamais leur territoire...

Retour à l'état sauvage Pocket Jeunesse
La prophétie des Étoiles est sur le point de se réaliser. S'ils ne s'unissent pas, les quatre clans n'y survivront pas. Après le Geai et le Lion rugissant la douce colombe apportera-t-elle la paix ? Le temps presse, les guerriers de la Forêt Sombre s'apprêtent à envahir le territoire du Tonnerre. Pour les vaincre, OEil de Geai doit persuader tous les clans du lac de sceller une ultime alliance. Pierre apprend alors au guérisseur qu'il faudra le secours d'un quatrième chat pour accomplir la prophétie. Mais qui peut être ce dernier

élu ?

Nuit étoilée Harper Collins

La fin du présage des étoiles s'approche. De trois, ils doivent devenir quatre pour combattre l'obscurité qui dure depuis toujours... Alors que le Clan du Tonnerre concentre toute son énergie à éviter une bataille mortelle, Pierre, l'Ancien, envoie à OEil de Geai une nouvelle vision : il doit se rendre sans tarder dans les montagnes afin de prêter secours à la tribu de l'Eau Vive. L'avenir de tous les clans dépend de son succès. Le guérisseur part aussitôt avec trois camarades. Mais il ignore qu'au même moment les guerriers sanguinaires d'Étoile du Tigre s'apprêtent à envahir leur territoire...

Clair de lune Pocket Jeunesse

Après avoir dit adieu à Minuit, Griffes de Ronce et ses camarades prennent le chemin du retour. Mais alors qu'ils traversent la montagne, ils tombent nez à nez avec un clan inconnu : la Tribu de l'Eau Vive. Tout d'abord accueillants, ces félins aux moeurs singulières se montrent beaucoup plus agressifs lorsque les jeunes chats de la forêt souhaitent reprendre leur route. Ils ont reconnu en Pelage d'Orange le sauveur qu'ils attendent depuis des lunes, le « chat au pelage d'argent » qu'évoque leur prophétie. Et ils n'ont pas l'intention de le laisser repartir...

La guerre des Clans, cycle V - Tome 05 :
Une forêt divisée 12-21

Nuage de Jais coule des jours heureux à la ferme, près de son ami Gerboise. Sa vie dans le Clan du Tonnerre, la famine, le danger permanent appartiennent au passé. Mais l'arrivée de chats errants va mettre en péril son confort et toutes ses certitudes...

La guerre des Clans version illustrée

cycle IV - tome 3 : Après l'inondation
12-21

Alors que le Clan du Tonnerre concentre toute son énergie à éviter une bataille mortelle, Pierre, l'Ancien, envoie à OEil de Geai une nouvelle vision : il doit se rendre sans tarder dans les montagnes afin de prêter secours à la tribu de l'Eau Vive. L'avenir de tous les clans dépend de son succès. Le guérisseur part aussitôt avec trois camarades. Mais il ignore qu'au même moment les guerriers sanguinaires d'Étoile du Tigre s'appêtent à envahir leur territoire...

La guerre des Clans cycle IV - tome 5 : La guerrière oubliée Pocket Jeunesse

"Malgré la mort de Plume Sombre et le retour du Clan du Ciel, les tensions restent vives autour du lac : le Clan de la Rivière a fermé ses frontières, et le Clan de l'Ombre, dissout dans le Clan du Ciel, n'existe plus. Affaiblis, les trois clans restants doivent affronter de nouvelles menaces. Seule l'entraide pourrait tous les sauver. Mais sauront-ils dépasser leurs doutes et oublier les frontières pour qu'il y ait de nouveau cinq clans autour du lac ?"--Éditeur.

La guerre des Clans, Cycle V - tome 06 : Le sentier des étoiles Pocket Jeunesse
L'intégrale du cycle V de La Guerre des clans. Cette intégrale contient : Le Sentier du soleil Depuis bien des lunes, une tribu de chats vit paisiblement dans les montagnes. Mais les proies se raréfient et survivre devient de plus en plus dur... Guidé par une vision, un groupe de jeunes courageux décide de partir à l'aventure pour trouver de nouvelles terres. Ils vont devoir parcourir le sentier du soleil, un monde périlleux peuplé de chats errants, solitaires et menaçants... Coup de tonnerre La tribu des Montagnes, toujours en quête d'un nouveau territoire, continue sa route sur

le sentier du soleil. Mais, alors que sa survie semble maintenant assurée, des tensions naissent au sein du clan... Et, à la suite d'un terrible événement, le groupe, autrefois si uni, va se séparer en deux clans rivaux. La Première Bataille Tonnerre a fui le camp de Ciel Bleu pour retourner dans la lande avec Gris Poil. Cependant, les rivalités entre les chats de la forêt et les chats des landes sont de plus en plus fortes. Pour Gris Poil, une entente entre les deux groupes est possible, mais Ciel Bleu ne voit pas les choses de la même manière. Ce qui n'était qu'un malentendu se transforme alors en un véritable conflit. Maintenant, tous les chats vont devoir choisir un clan... L'Étoile flamboyante Après les combats, la terre où sont enracinés les quatre arbres est souillée par le sang. Tous les chats ont perdu des proches. Et si chaque clan a accepté une trêve, le danger n'est pas écarté pour autant car une maladie mortelle menace les deux camps. Les chats vont devoir s'unir pour trouver la seule chose qui pourra les sauver : la mystérieuse Étoile Flamboyante... Une forêt divisée Les esprits du Clan des Étoiles ont parlé : pour survivre, les chats des montagnes doivent accroître leur nombre et étendre leur territoire. Et vite. Ciel Bleu est persuadé que le seul moyen d'y parvenir est de rester unis, mais il peine à convaincre et les chefs se divisent les terres. C'est la création des clans. Il est maintenant temps pour les chats de décider où ils veulent vivre et à qui prêter allégeance... Le Sentier des étoiles Après des lunes de conflit, les chats se sont finalement répartis en cinq camps. Or le dangereux chat errant Balafre kidnappe la compagne de Ciel Bleu, Fleur d'Étoile, et exige en échange de sa libération toujours plus de gibier. Démuni, Ciel Bleu doit convaincre les

autres groupes d'unir leurs forces. Les attaques féroces de Balafre se multiplient et les chats doivent se rendre à l'évidence : si les clans ne parviennent pas à s'allier, ce sera la fin de leur nouveau mode de vie.

Des murmures dans la nuit 12-21

Découvrez les origines de la guerre des clans dans le sixième livre de L'Aube des Clans, le préquel de Erin Hunter. Après des lunes de conflit, les chats se sont finalement répartis en cinq camps. Or le dangereux chat errant Balafre kidnappe la compagne de Ciel Bleu, Fleur d'Étoile, et exige en échange de sa libération toujours plus de gibier. Démuni, Ciel Bleu doit convaincre les autres groupes d'unir leurs forces. Les attaques féroces de Balafre se multiplient et les chats doivent se rendre à l'évidence : si les clans ne parviennent pas à s'allier, ce sera la fin de leur nouveau mode de vie.

Cycle I Pocket Jeunesse

Depuis que Feuille de Houx a disparu, ses deux frères, éperdus, cherchent à savoir quel est le troisième chat désigné par la prophétie. Mais un terrible danger les détourne de leur quête : la rivière qui alimente le lac s'est tarie. Si cette sécheresse perdure, la vie de tous les animaux de la région sera menacée. Ce nouveau péril exacerbe les tensions entre clans rivaux. C'est alors que Petite Colombe, une très jeune chatte, reçoit en rêve ce mystérieux message : "Après le Geai au regard de lynx et le lion rugissant, la paix viendra de l'aile de Colombe". Perdue, la jeune chatte ne sait que faire de cette prophétie. A qui peut-elle se fier ?

Into the Wild 12-21

En s'aventurant un jour dans les bois, Rusty, petit chat domestique, est loin de se douter qu'il deviendra bientôt le plus valeureux des guerriers. Rebaptisé Nuage de Feu, il est adopté par le Clan

du Tonnerre, un des quatre clans de chats sauvages qui se partagent la forêt depuis des générations... Pour défendre son territoire, il va devoir faire face aux sinistres guerriers de l'Ombre, de plus en plus menaçants...

Guerre Clans T2 a Feu Et a San Harper Collins

Une aventure illustrée inédite de la série bestseller ! Partez à l'aventure avec Étoile de Feuille et le Clan du Ciel ! Étoile de Feuille attend des chatons ! Mais la meneuse du Clan du Ciel est soucieuse : pourra-t-elle protéger ses petits et continuer de diriger le clan ? Les absences répétées des apprentis l'inquiètent. Déterminée à découvrir ce qu'ils manigancent, Étoile de Feuille décide de les suivre...

La guerre des Clans, Cycle VI De l'Ombre à la lumière- tome 01 : La quête de l'apprenti 12-21

L'intégrale du cycle II de la Guerre des clans. Cette intégrale contient : Minuit Depuis la mort d'Étoile du Tigre et la défaite du Clan du Sang, la forêt a connu bien des lunes de paix et de prospérité. Mais un danger menace à présent les chats sauvages. Le Clan des Étoiles désigne quatre élus, issus des quatre Clans, et les envoie en secret " là où le soleil sombre dans l'eau ". Un terrible voyage commence. Les élus sauront-ils oublier leurs différences pour mener la quête à son terme ? Clair de Lune Plusieurs lunes se sont écoulées depuis que les six chats élus ont commencé leur voyage. Ils ont retrouvé Minuit, le blaireau, et entendu sa prophétie : leur territoire sera bientôt ravagé par les humains. S'ils ne rentrent pas à temps pour convaincre les clans de quitter la forêt, ils mourront tous ! Mais sur le chemin du retour, ils croisent une tribu de chats étranges, qui prend Pelage d'Orage en otage... Les six élus vont

devoir mettre leur vie en danger pour le libérer. Aurore La terreur et la désolation règnent désormais sur la forêt, ravagée par les bipèdes. Les quatre clans vont devoir faire un choix : s'exiler ou mourir. Alors qu'Étoile de Feu prépare les siens au départ, les autres tribus hésitent encore à quitter le territoire de leurs ancêtres. Pourtant, par-delà le chemin du Tonnerre, une nouvelle vie les attend peut-être, s'ils parviennent à s'unir et à fuir la violence des hommes... Nuit étoilée Après des lunes d'errance, les quatre clans s'arrêtent enfin au bord d'un lac. Est-ce bien là le territoire que leur destinait le Clan des Étoiles ? Beaucoup en doute et craignent d'y subir la famine et la barbarie humaine. La tension est à son comble. Pour apaiser les siens, Nuage de Feuille, la guérisseuse, sait qu'elle doit trouver au plus vite une nouvelle Pierre de Lune et renouer le contact avec les ancêtres. Sans leur aide, une guerre fratricide est inévitable... Crépuscule Depuis la trahison de Griffes de Pierre, la tension monte au sein des Clans. Moustache, devenue Étoile Solitaire, est bien décidé à reprendre le contrôle du Clan du Vent. Seul. Un choix qu'Étoile de Feu accepte difficilement. La fragile unité née pendant l'exode a vécu. Et les signes en provenance du Clan des Étoiles ne laissent espérer aucune accalmie. Si personne ne parvient à restaurer la fraternité entre les chats, ce nouveau territoire se transformera en tombeau... Coucher de soleil L'attaque des blaireaux a laissé le clan du Tonnerre exsangue. Feuille de Lune entend alors en rêve une prophétie: Avant que la paix revienne, le sang fera couler le sang. La jeune guérisseuse est atterrée. Son clan se remettra-t-il d'une nouvelle guerre ? Hélas, une autre menace plane sur les siens: Étoile du Tigre, le traître mort,

hante ses fils chaque nuit. À travers eux, il espère se venger d'Étoile de Feu, et lui ôter d'un coup les sept vies qui lui restent...

La quatrième apprentie 12-21

L'intégrale du cycle III de la Guerre des clans Cette intégrale contient : Vision La paix entre les Clans est-elle vraiment rétablie ? Tenaillé par la faim, le clan de l'Ombre tente d'agrandir son territoire et défie ses voisins. Étoile de Feu entend alors en rêve une nouvelle prophétie : " Ils seront trois, parents de tes parents, à détenir le pouvoir des Étoiles entre leurs griffes. " S'agit-il des petits de Griffes de Ronce, son lieutenant ? Petit Houx, Petit Lion et Petit Geai sortent à peine de la pouponnière. Pourtant la menace gronde, et pour la survie de leur clan ils devront se battre aussi vaillamment que les meilleurs guerriers. Rivière noire Désormais apprentis, Nuage de Geai, Nuage de Lion et Nuage de Houx sont confrontés à des responsabilités nouvelles et à des choix difficiles. Tandis que le premier est hanté par des visions qu'il peine à maîtriser, son frère éprouve une amitié passionnée et interdite pour une apprentie rivale. Seule Nuage de Houx comprend que les quatre Clans du lac sont à l'aube d'un affrontement sanglant. Sans l'aide des siens, parviendra-t-elle à l'éviter ? Exil Autour du lac, la paix semble revenue. Mais l'arrivée de deux chats des montagnes bouleverse le Clan du Tonnerre. Ils supplient Étoile de Feu de les aider à vaincre une horde de félins sans foi ni loi. En quête d'aventure, les trois apprentis, Nuage de Lion, Nuage de Houx et Nuage de Geai, veulent faire partie de l'expédition. Ils en apprendront bien plus sur eux-mêmes qu'ils ne l'espéraient... Éclipse L'ère de la prophétie des étoiles est arrivée ! À peine rentrés de leur périple dans les

montagnes, Nuage de Lion, Nuage de Houx et Nuage de Geai doivent faire face à une nouvelle épreuve : leur territoire est envahi par le Clan du Vent ! Les trois apprentis se jettent à corps perdu dans la bataille. Mais un danger bien plus grand les menace tous : certains combattants sont prêts à renoncer au code du guerrier. Qu'advient-il des quatre clans s'ils renient les valeurs de leurs ancêtres ? Pénombre C'est la panique autour du lac. Une épidémie s'est abattue sur les guerriers d'Étoile de Feu. Pour collecter le précieux remède qui pourrait les sauver, Feuille de Houx, Pelage de Lion et Nuage de Geai vont risquer leur vie en territoire hostile. Mais le sort leur réserve une autre épreuve, plus terrible encore. Tapi dans l'ombre de leur propre camp, un ennemi s'apprête à leur faire une révélation qui changera à jamais le cours de leur vie... Soleil Levant Pelage de Granit a été assassiné. Tandis que la nouvelle jette le trouble dans le Clan du Tonnerre, un doute agite en secret Nuage de Houx et ses frères. Peuvent-ils être les élus dont parle la prophétie, alors qu'ils ont été adoptés et qu'ils n'appartiennent pas à la lignée du meneur ? Le Clan des Étoiles observe, impuissant, les ravages provoqués par les mensonges autour de leur naissance. La vérité doit éclater, même si elle a des conséquences dramatiques pour tout le clan...

Warriors: Dawn of the Clans #3: The First Battle 12-21

L'intégrale du cycle IV de la Guerre des clans Cette intégrale contient : La quatrième apprentie Depuis que Feuille de Houx a disparu, ses deux frères, éperdus, cherchent à savoir quel est le troisième chat désigné par la prophétie. Mais un terrible danger les détourne de leur quête : la rivière qui alimente le lac s'est tarie. Si cette sécheresse perdure,

la vie de tous les animaux de la région sera menacée. Ce nouveau péril exacerbe les tensions entre clans rivaux. C'est alors que Petite Colombe, une très jeune chatte, reçoit en rêve ce mystérieux message : "Après le Geai au regard de lynx et le lion rugissant, la paix viendra de l'aile de Colombe". Perdue, la jeune chatte ne sait que faire de cette prophétie. A qui peut-elle se fier ? Écho lointain Nuage de Colombe a fini par accepter le destin hors du commun que lui promet la prophétie. Grâce à ses sens surdéveloppés, elle parvient même à sauver son clan d'une chute d'arbre qui aurait pu être fatale. Mais à peine remis de ce choc, ses camarades du Clan du Tonnerre doivent se mobiliser pour défendre leurs frontières, menacées par le Clan de L'Ombre. Et dans la pénombre de la Forêt Sombre, une menace plus inquiétante encore pèse sur les chats du lac : Étoile du Tigre et ses acolytes ont pénétré les songes de plusieurs apprentis et leur dispensent un entraînement spécial. Parmi ces jeunes recrues, la propre soeur de Nuage de Colombe. Se laissera-t-elle manipuler au point de semer autour d'elle la haine et la mort ? Des murmures dans la nuit Depuis la mort de Feuille Rousse, les relations entre le Clan de l'Ombre et le Clan du Tonnerre sont très tendues. Les guerriers de l'Ombre vont même jusqu'à enlever une apprentie du clan adverse : Nuage de Lis. La jeune apprentie est vite délivrée mais sa jalousie envers sa sœur, Nuage de Colombe, ne cesse de grandir et elle se laisse petit à petit séduire par les promesses que lui fait Étoile du Tigre en rêve. Nuage de Lis va-t-elle rejoindre l'armée secrète de la forêt sombre ou Nuage de Colombe parviendra-t-elle à la convaincre qu'Étoile du Tigre se sert d'elle ? Et surtout, la mort et les combats

vont-ils encore déchirer les clans ? L'empreinte de la lune Alors que le Clan du Tonnerre concentre toute son énergie à éviter une bataille mortelle, Pierre, l'Ancien, envoie à OEil de Geai une nouvelle vision : il doit se rendre sans tarder dans les montagnes afin de prêter secours à la tribu de l'Eau Vive. L'avenir de tous les clans dépend de son succès. Le guérisseur part aussitôt avec trois camarades. Mais il ignore qu'au même moment les guerriers sanguinaires d'Étoile du Tigre s'apprêtent à envahir leur territoire... La guerrière oubliée Jamais la discorde n'a été aussi vive entre les différents clans du lac. Les guérisseurs eux-mêmes ne s'adressent plus la parole. C'est le moment que choisit Sol pour réapparaître sur le territoire du Tonnerre. Il est accueilli en héros, mais OEil de Geai reste convaincu que ses intentions sont mauvaises. Comment démasquer ce traître ? Une guerrière longtemps disparue va alors lui apporter une aide inespérée... Le dernier espoir Après le Geai et le Lion rugissant la douce colombe apportera-t-elle la paix ? Le temps presse, les guerriers de la Forêt Sombre s'apprêtent à envahir le territoire du Tonnerre. Pour les vaincre, OEil de Geai doit persuader tous les clans du lac de sceller une ultime alliance. Pierre apprend alors au guérisseur qu'il faudra le secours d'un quatrième chat pour accomplir la prophétie. Mais qui peut être ce dernier élu ?

La guerre des Clans - cycle V tome 04 : L'Étoile flamboyante Distribooks
Après des lunes d'errance, les quatre clans s'arrêtent enfin au bord d'un lac. Est-ce bien là le territoire que leur destinait le Clan des Étoiles ? Beaucoup

en doutent et craignent d'y subir la famine et la barbarie humaine. La tension est à son comble. Pour apaiser les siens, Nuage de Feuille, la guérisseuse, sait qu'elle doit trouver au plus vite une nouvelle Pierre de Lune et renouer le contact avec les ancêtres. Sans leur aide, une guerre fratricide est inévitable...

La guerre des clans 12-21

Depuis des générations, fidèles aux lois de leurs ancêtres, quatre clans de chats sauvages se partagent la forêt. Mais le Clan du Tonnerre court un grave danger, et les sinistres guerriers de l'Ombre sont de plus en plus puissants. En s'aventurant un jour dans les bois, Rusty, petit chat domestique, est loin de se douter qu'il deviendra bientôt le plus valeureux des guerriers...

La guerre des Clans, cycle VI - tome 02 : Ombre et tonnerre Pocket Jeunesse
For generations, four clans of wild cats have shared the forest. When their warrior code is threatened by mysterious deaths, a house cat named Rusty may turn out to be the bravest warrior of all.

La guerre des Clans, cycle VI - tome 04 : Péril nocturne Pocket Jeunesse

A sein du Clan du Tonnerre, Coeur de Feu est devenu un valeureux guerrier. Une chance ! Il aura besoin de toutes ses forces pour déjouer les plans diaboliques de Griffe de Tigre qui cherche à lui nuire et à l'exclure de son clan. Sans parler des accidents et maladies qui s'abattent depuis quelque temps sur sa tribu. Lorsque le clan voisin, celui du Vent, est chassé de ses terres, sa méfiance grandit encore. Déchiré, Cœur de Feu s'interroge : comment aider les autres quand on doit se défendre soi-même ?